



REMISTAR

Артикул № 40 64xx

Ремистар

10/04

Глазурь для цветового оформления бетона

Свойства:

REMISTAR - глазурь для бетона без растворителей на основе водной полимерной дисперсии и высококачественного пигмента. REMISTAR наряду с декоративными функциями защищает бетон от воздействий окружающей среды, при этом структура бетона сохраняется неизменной. REMISTAR – атмосферостоек и устойчив к УФ-излучению.

Области применения:

REMISTAR предназначен для применения на специальных бетонных изделиях, таких как плиты и камни для мощения, бортовые камни, поверхность облицовочного бетона. Основа должна быть отвержденной и впитывающей. С помощью REMISTAR можно обновлять выветренные поверхности.

Технические характеристики:

Цвет:	Различный
Физическое состояние:	Жидкость
Плотность:	1,1 – 1,4 г/см ³
Хранение:	Защищать от мороза, солнца и загрязнений
Срок хранения:	12 месяцев при +20°C в закрытой оригинальной упаковке
Упаковка:	Бочка 180 кг Ведро 15 кг Ведро 6 кг

Расход

~ 150 – 350 г/м² в зависимости от основы и оттенка

Способ применения:

REMISIL поставляется готовым к употреблению и наносится на обрабатываемую поверхность кистью или подходящими распылителями. Во время обработки избегать скопления жидкости в виде лужиц. Перед обработкой поверхность соответствующими средствами очищается от грязи, пыли и плесени, а также от возможных старых покрытий. Поверхность перед нанесением REMISIL может быть матово-влажной. Тем самым она может быть защищена еще в возрасте молодого бетона. Необходимо избегать действия прямого солнца и дождя как во время, так и в течение трех часов после обработки.

Особые указания:

- Перед применением аппаратуры высокого давления следует обязательно проверить действие продукта на незаметных местах.
- Избегать обильного нанесения.
- Перед нанесением поверхность тщательно очистить.
- Защищать от интенсивного солнечного излучения во время и в течение трех часов после обработки.
- REMISTAR не годится для применения на сильно нагружаемых поверхностях проезда.
- Проверить действие на экспериментальной поверхности!